

FLIP

Regulament de pariere

Flip

Descriere

“Flip” un joc de noroc de tip pariu în cotă fixă care constă în simularea digitală a aruncării unei monede virtuale. Obiectivul jucătorului este să indice care va fi fața expusă a monedei virtuale după ce aceasta a fost aruncată și răsturnată.

Pariu poate fi configurat să fie aruncate până la 10 monede în același timp. În acest caz, înainte de începerea rundei, pe lângă fața expusă, jucătorul indică și numărul minim de monede a căror fața expusă corespunde cu cea indicată.

Cum se pariază

1. Miza este suma de bani pariată de jucător care multiplicată cu factorul de multiplicare stabilit de Organizator determină valoarea câștigului, în cazul în care variantele jucate sunt declarate câștigătoare.
2. Înainte de plasarea pariului, jucătorul selectează o miză din lista de mize predefinite.
3. Opțional, jucătorul poate selecta:
 - a. Numărul total de monede care vor fi aruncate în același timp,
 - b. Numărul minim de monede, dintre cele aruncate, a căror fața expusă va fi identică cu cea indicată.
4. Pariul este presetat la aruncarea unei singure monede și „Cap” ca fața expusă.
 - a. Jucătorul poate modifica varianta presetată apăsând pe una dintre opțiunile de configurare a pariului. Opțiunile disponibile sunt:
 - i. Două pictograme – una reprezentând aversul monedei, cealaltă reprezentând reversul ei. Jucătorul indică fața care va fi expusă după ce moneda a fost aruncată apăsând pe una din cele două pictograme,
 - ii. Nr. de monede – un buton care deschide o listă din care jucătorul poate selecta numărul de monede care să fie aruncate în același timp apăsând pe valoarea dorită,
 - iii. Nr. Minim Cap/Pajura - un buton care deschide o listă din care jucătorul poate selecta numărul minim de monede care să aibă fața expusă identică cu cea indicată apăsând pe valoarea dorită.
5. După selectarea opțiunilor anterioare, jucătorul plasează pariul apăsând butonul “Pariază” (sau o denumire similară).

Modul automat

Runda poate fi pornită și în mod automat. Modul automat nu modifică în nici un fel regulile de pariere și nu alterează rezultatele, acestea continuând a fi generate în mod aleatoriu. Modul automat elimină doar pasul apăsării butonului „Pariază” de către jucător după fiecare rundă, oferind astfel posibilitatea jucătorilor de a juca în mod automat mai multe runde la rând.

- Jucătorul poate selecta modul automat apăsând butonul „Auto” (sau o denumire similară),
- În momentul comutării pe modul auto, în interfață sunt afișate o serie de opțiuni adiționale specifice setărilor pentru modul automat:
 1. Număr de Runde – jucătorul poate selecta numărul de runde care să fie jucate în mod automat dintr-o listă cu valori predefinite.
 - a. Valoarea preselectată a numărului de runde în modul automat este de 10 runde.
 - b. Jucătorul poate selecta o altă valoare a numărului de runde jucate în mod automat apăsând pe căsuța care afișează numărul de runde,
 - c. În momentul când apasă pe căsuță, pe interfață se afișează lista cu valori predefinite,
 - d. Pentru a schimba valoarea curentă a numărului de runde jucate în mod automat, jucătorul apasă pe o altă valoare din listă,
 2. Oprește la Câștig – jucătorul poate introduce o valoare a potențialului câștig la care modul automat să se oprească înainte ca numărul de runde setat inițial să fie atins.
 - a. Valoarea preselectată a acestei opțiuni este 0.
 - b. Jucătorul poate modifica valoarea curentă apăsând pe căsuța în care este afișata valoarea și introduce manual o altă valoare.
 3. Oprește la Pierdere – jucătorul poate introduce o valoare a potențialei pierderi la care modul automat să se oprească înainte ca numărul de runde setat inițial să fie atins.
 - a. Valoarea preselectată a acestei opțiuni este 0.
 - b. Jucătorul poate modifica valoarea curentă apăsând pe căsuța în care este afișata valoarea și poate introduce manual o altă valoare.
 4. După setarea opțiunilor descrise mai sus, jucătorul poate porni modul automat apăsând butonul „Start Autobet” (sau o denumire similară),
 5. Jucătorul poate opri modul automat în orice moment apăsând din nou butonul „Stop Autobet” (sau o denumire similară).

RTP

1. Cota procentuală teoretică de premiere (RTP) din totalul mizelor plasate este de 97%.

2. Fața care va fi expusă la finalul rundeii, după ce moneda a fost aruncată, este determinată în mod aleatoriu de către sistemul informatic independent, la fiecare sesiune de pariere.
3. Rezultatele generate într-o sesiune de pariu sunt total independente de rezultatele unei sesiuni anterioare.

Tabel de plăți

1. Dacă rezultatul indicat de jucător este declarat câștigător, plata este determinată de valoarea multiplicatorului de miză corespunzător configurației de pariu care se aplică la valoarea mizei inițiale.
2. Valoarea multiplicatorului variază în funcție de numărul de monede aruncate și de numărul minim dintre acestea care au fața expusă identică cu cea indicată de jucător.
 - a. Valoarea minimă a multiplicatorului este de 1.02x,
 - b. Valoarea maximă a multiplicatorului este de 993.28x.

Monede	Min. Ca Selecția	Cotă
1	1	1.94x
2	1	1.29x
2	2	3.88x
3	1	1.10x
3	2	1.94x
3	3	7.76x
4	1	1.03x
4	2	1.41x
4	3	3.10x
4	4	15.52x
5	2	1.19x
5	3	1.94x
5	4	5.17x
5	5	31.04x
6	2	1.08x
6	3	1.47x
6	4	2.82x
6	5	8.86x
6	6	62.08x
7	2	1.03x
7	3	1.25x
7	4	1.94x
7	5	4.28x
7	6	15.52x

7	7	124.16x
8	3	1.13x
8	4	1.52x
8	5	2.67x
8	6	6.71x
8	7	27.59x
8	8	248.32x
9	3	1.06x
9	4	1.30x
9	5	1.94x
9	6	3.82x
9	7	10.79x
9	8	49.66x
9	9	496.64x
10	3	1.02x
10	4	1.17x
10	5	1.55x
10	6	2.57x
10	7	5.64x
10	8	17.73x
10	9	90.29x
10	10	993.28x

Politica privind cazurile de deconectare

- În cazul în care sunteți deconectat după ce ați plasat un pariu și după ce ați apăsă butonul Pariază (Bet):
 - (i) în situația în care nu mai este necesară o altă acțiune din partea dumneavoastră pentru a finaliza jocul, rezultatul jocului va fi stabilit de către generatorul nostru de numere aleatorii (RNG); sau
 - (ii) în situația în care este necesar să întreprindeți ulterior o acțiune suplimentară, jocul nu vă va furniza rezultatul. După ce vă reconectați la rețeaua noastră, veți putea continua jocul din etapa în care vă aflați atunci când ați fost deconectat.
- În cazul în care intervine o eroare datorată organizatorului de jocuri după ce a fost plasat un pariu, acesta va fi restituit jucătorului.

Important

1. Defecțiunile tehnice anulează toate câștigurile potențiale și toate pariurile atrăgând restituirea mizelor, în conformitate cu reglementările aplicabile, în conformitate cu prevederile articolului 130, alineatul 8 din HG nr. 111/2016 și cu termenii și condițiile Organizatorului.
2. Câștigul maxim într-o singură rundă de pariere este limitat la limita maximă de câștig a Organizatorului sau la 2500x miza (oricare dintre aceste valori este mai mică). În cazul în care combinațiile câștigătoare depășesc oricare dintre aceste valori, câștigul total va fi limitat și va fi plătit conform prezentei clauze.
3. Organizatorul are opțiunea de a stabili mize minime și maxime pentru fiecare pariu, respectiv pentru fiecare combinație în funcție de tipul pariului.